



Formation Lumion Masterclass 1A

Formation ouverte à distance

Visualisez le futur

lumion3d.fr

Objectifs

Cette formation vous permettra de créer des rendus 3D réalistes, animations et vidéos de présentation de qualité professionnelle, exploitables directement auprès de vos clients, partenaires ou pour des concours. Vous apprendrez à optimiser la qualité visuelle de votre rendu avec l'intelligence artificielle, et à réaliser des insertions réalistes sur photo, des présentations immersives accompagnées des supports adaptés à la communication client.

Prérequis

Maîtriser les bases de Lumion et d'un logiciel de modélisation 3D (SketchUp, Revit, ArchiCAD ...).



Public concerné

Architectes, paysagistes, urbanistes, concepteurs 3D, ingénieurs et coordinateurs de projet.

Durée

2 jours soit 14 heures
Le matin de 9 h à 12 h 30
et l'après-midi de 14 h à 17 h 30.

Dates à déterminer ensemble en fonction des disponibilités et plannings respectifs.

Méthodes & organisation pédagogique

Vos fichiers et projets en cours comme exercices de mise en application sous le contrôle de votre formateur. Envoi par email de liens utiles (bibliothèques, mémentos, tutoriels...) et documents numériques.

Modalités de formation

Retrouvez toutes les modalités de formation



1ere journée - Maîtrise des nouveautés Lumion 2025 & workflow professionnel

Matin :

- Découvrir l'interface améliorée et les nouveautés de Lumion 2025.
- Gérer les nouveaux matériaux avancés, lumières et texture
- Créer des rendus techniques : coupes, plans masses, variantes de modèles.
- Appréhender les animations avancées (objets, portails, cinématiques).
- Utiliser le Ray Tracing et IA Upscaler : réglages, rendu photoréaliste.

Après-midi :

- Optimisation du workflow de projet et bonnes pratiques d'import/export (BIM, CAO).
- Intégrer les outils IA (Upscaling, vidéo AI) dans le processus créatif.
- Découverte de Lumion Cloud et Lumion View : partage, collaboration et présentation en ligne.
- Réaliser un rendu complet intégrant les nouveautés techniques et collaboratives.
- Conseils pour améliorer la lisibilité, cohérence et narration visuelle des projets.

Cas pratiques: Mise en application sur cas concrets

2e Journée - Insertion graphique, post-production et IA créative

Matin :

- Sélection et cadrage d'images pour Insertion réaliste
- Mise en place du workflow pour insertion du modèle 3D sur photo réelle
- Insertion 3D, ajustements des lumières, ombres et perspective.
- Post-production sous IA (corrections, climat, ambiance).

Après-Midi :

- Générer des vidéos à partir des rendus 3D avec IA.
- Post-production d'images avec IA : amélioration des rendus.
- Amélioration des matériaux et textures via IA (couches paramétrables).
- Récupération, optimisation et application de bibliothèques de textures.

Cas pratiques: Mise en application sur cas concrets

**Pour tout complément d'information
vous pouvez joindre le service
Formation par téléphone au +33 (0)9 72
63 10 41 ou par mail à
commercial@lumion3d.fr**



Rév 11-25- CGV Formation

lumion3d.fr