

Astuce Lumion France

"Variantes de projet"







ZUMION

















Lumion vous permet d'avoir plusieurs versions d'un projet dans un même fichier Lumion et présenter différentes variantes à vos clients ou interlocuteurs. Les variantes de projet peuvent être utilisées pour les matériaux (parquet à la place d'un carrelage par exemple) et/ou les modèles 3D (avec et sans garage...). Vous pouvez avoir 10 variantes sur un objet importé.

Les étapes à suivre pour réaliser une variante de projet :

Après avoir séléctionné votre maquette, cliquez sur le bouton + "Ajouter une variante". Changez le nom du modèle puis validez.



Vous pouvez passer d'une variante à une autre en cliquant sur la variante souhaitée.

Maintenez la touche Alt et cliquez sur le bouton "Réimporter le Modèle à partir d'un nouveau fichier", choisissez dans vos dossiers la maquette sur laquelle vous avez fait des modifications.



÷	Créer une variante du modèle.		
	Modèle original	02variante	
	Nom du Modèle	02variante	
	Dossier de catégorie	Bibliothèque Principale	~
		A sector	



Re-importer le modèle à partir d'un nouveau fichier...



Si le nom des textures n'a pas changé d'une maquette à une autre, elles se réappliqueront automatiquement. Vous pouvez également changer les textures d'une variante à une autre indépendamment.



Une fois les variantes en place, en mode photo mettez l'effet Variante du modèle. Cliquez sur modifier puis sélectionnez les objets importés à modifier. Ensuite, dans «version» choisissez la version de variante que vous souhaitez afficher.







